

ЭТАП – 3
«Сюрприз»
Техническая информация (06.09.2020г)

ВАЖНО!!!

Уважаемые спортсмены! Напоминаю, что спортсменов в зоне соревнований быть не должно до выхода спортсмена на дистанцию! За нарушение спортсмен будет снят!!! Разминаться и ставить автомобили по разрешенной дороге вдоль по просеке, обозначена синей пунктирной линией).

3 этап будет проходить в 2 подэтапа последовательно для всех групп.

Подэтапы:

1. Классическая дистанция (с ложными КП);
2. Немасштабный лабиринт.

Все дистанции в заданном направлении. Отметки сквозные.

Время и место проведения: Старт будет проходить в районе Винзилей, на восточной карте(при движении из Тюмени, слева). Двигаться к старту по просеке до дороги, которая проходит мимо кладбища. С просеки налево на эту дорогу к месту старта. Авто можно ставить вдоль дороги, либо чуть дальше места старта справа от перекрестка. Разминаться также по этой дороге.

Начало старта в 12:00

Аварийный азимут - на запад до шоссе, далее вдоль шоссе до просеки и к старту.

Масштаб: Будет указан в карте, **обязательно смотрите!**

Порядок старта: Старт по стартовому протоколу. Карты и легенды спортсмены получают в стартовом городке. Легенды в карты впечатаны не будут.

Участники за 2 минуты проходят на легенды, за минуту до старта проходят на карты. Карты можно смотреть в момент старта.

Точка начала ориентирования совпадает с местом старта. Пункта «К» НЕТ.

Порядок финиша: По финишной станции. Маркировки до финиша НЕТ!

Оборудование контрольных пунктов.

Пункты оборудованы призмой контрольного пункта и станцией электронной отметки. Крепление призмы и станции на дереве, вертикально, также в некоторых местах на кольях горизонтально.

ВНИМАНИЕ: У ГРУПП МЖ8;10 СТАРТ и ФИНИШ БУДЕТ ПРОИЗВОДИТЬСЯ ЧИПОМ, КОНТРОЛЬНЫЕ ПУНКТЫ НА ДИСТАНЦИИ, НУЖНО БУДЕТ ОТМЕЧАТЬ КОМПОСТЕРОМ НА КАРТЕ В ВЕРХНЕЙ ЕЕ ЧАСТИ.

Отметка контактная для всех групп!

Обязательная Информация:

Порядок прохождения дистанций

Подэтап 1.

На первом подэтапе классическая дистанция, заданное направление.

Для всех групп, начиная с 12, на дистанции будут встречаться КП- сюрприз, оборудованные фальш –КП, обозначенные тем же номером, что и истинный КП.

КП сюрпризы в двух вариантах:

1 - несколько похожих объектов и на каждом несколько станций. В этом случае спортсмену необходимо выбрать соответствующий его легенде объект и на этом объекте соответствующий легенде истинный КП;

2- один объект и несколько станций отметки. В этом случае спортсмену необходимо выбрать соответствующую его легенде станцию отметки.

Спортсмену необходимо будет выбрать именно свой КП, который соответствует легенде. Спортсмен прибыв в точку КП встретится с выбором истинного КП. Выбирать необходимо будет не только КП в конкретной точке КП, но и в некоторых случаях точку КП (например, рядом две воронки и на обеих будут стоять КП с различным размещением. Спортсмену необходимо будет выбрать не только истинный КП в воронке, но и воронку в которой находится истинный КП). В карте, при первом варианте КП обозначен между похожих объектов и истинный КП необходимо определять по легенде.

За каждый «промах»(то есть неправильный КП) будет добавляться штрафная 1 минута!(максимальный штраф будет индивидуальным для каждой точки и будет зависеть от количества отмеченных ложных КП в точке КП.)

В случае когда спортсмен вовсе не отметил истинный КП в точке, то будет добавляться 3 штрафные минуты, не зависимо от количества отмеченных ложных КП в точке.

Прохождение первого подэтапа заканчивается прибытием спортсмена к месту старта - пункту смены карт. Спортсмен самостоятельно меняет карту и приступает к прохождению второго подэтапа - лабиринта.

Параметры дистанций(без учета лабиринта):

Дистанция	Длина дистанции в	Количество КП
-----------	-------------------	---------------

	метрах	
м/ж8:10	1430	6
м/ж12	2260	11
М14; М60;Ж50	4050	15
Ж14;М70;Ж55	3530	15
М16;М40;Ж35	6310	16
Ж16	6080	17
МЭ	10300	27
ЖЭ	8760	26

Подэтап 2. Лабиринт (немасштабный).

Лабиринт - немасштабный, не сориентирован на север. Прохождение лабиринта предполагает движение по карте лабиринта в заданном направлении, не зависимо от сторон света.

Дистанция в заданном направлении для каждой возрастной группы своя.

Внимательно смотрите когда будете брать карту лабиринта. В лабиринте для всех групп не более 10 КП.

БУДЬТЕ ВНИМАТЕЛЬНЫ ПРИ ВЫБОРЕ ЧИПА. К количеству КП на первом подэтапе необходимо добавить еще 10 отметок, чтобы определить с каким количеством отметок вам необходим чип для прохождения 3 этапа Осеннего калейдоскопа.

На карте лабиринта будет нанесен порядковый номер КП и его код. В случае если спортсмен не отметит нужный КП, то дистанция будет не пройдена и спортсмен будет снят. При прохождении дистанции **ЗАПРЕЩЕНО** пролазить под лентой, разделяющей коридоры. Все ленты обозначены на карте непреодолимым забором - преодолевать **НЕЛЬЗЯ!!!**

Для лабиринта легенд не будет!

Будьте внимательны!!!

Без соблюдения этих условий дистанцию не удастся закончить!!!

Заканчивает спортсмен прохождение всех дистанций 3 этапа "Осеннего калейдоскопа 2020" отметкой на финише.

Спортсмены без номеров, расположенных на груди на старт не допускаются.

Расположение номеров на ноге или в ином месте также не допускается!!!

Для всех участников!!!

ВАЖНО!!!

Проверяйте соответствие вашего чипа общему количеству отметок на старте!

ВСЕМ ЖЕЛАЮ УДАЧИ НА СТАРТЕ!!!